

PÍLDORA FORMATIVA-III

"PALA Y PELOTA"



LA PALA

La pala de *Pickleball* es de **material rígido** (madera, fibra de vidrio, fibra de carbono...) **no comprimible** y debe cumplir con los criterios establecidos por *USA Pickleball* y la *Federación Internacional de Pickleball-IFP*.

En la pala debe figurar de manera visible la marca y el nombre o número del modelo del fabricante.



Sus **medidas** son:

- La **longitud no debe superar los 43,18 cm**.
- La suma del largo y ancho, incluyendo protecciones y tapón del puño, no debe superar los 60,96 cm (lo habitual es que mida 20x40 cm).
- **No hay restricciones en el grosor.**
- **No hay restricciones en el peso.**

Comparación de tamaño de raquetas con pala de Pickleball

es pickleball



Ping Pong



Pickleball



Pádel



Tenis

La superficie de golpeo no puede tener agujeros, abolladuras, delaminación y no debe producir reflejos que afecten a la visión de los oponentes.

Sólo se permiten modificaciones tales como: cintas de protección para los bordes, plomos para cambiar el peso, cambios en el *grip* y marcas identificativas en la cara de la pala siempre que no afecten a la textura de la misma.

En la superficie de la pala no se permite pintura antideslizante, pintura con textura arenosa, goma natural o sintética, efecto papel lija ...

LA PELOTA

La pelota de *Pickleball* es de plástico duro y presenta la característica de estar agujereada, lo que favorece que no sea tan pesada y fuerte como una pelota de tenis o pádel, y además así se evita que coja demasiada velocidad.

Debe tener un **mínimo de 26 y un máximo de 40 agujeros circulares**, y un peso entre 21 y 29 gramos.

Existen **pelotas de interior**, que son más ligeras y presentan menos agujeros (aunque de mayor diámetro).



Por el contrario, las **pelotas de exterior** son más pesadas y con más agujeros (aunque de menor diámetro), lo que favorece que resistan más al viento.

En la pelota debe figurar el nombre o logo del fabricante o proveedor.

Cualquier jugador **puede reemplazar una pelota que esté rota, antes de efectuar el saque.**

Si la pelota **se rompe después del saque**, el juego debe continuar hasta el final del rally. Si todos los jugadores/as consideran que el estado de la pelota afectó negativamente al resultado del rally, se deberá repetir la jugada. Si no se ponen de acuerdo, entonces se mantendrá el resultado final del rally.

