

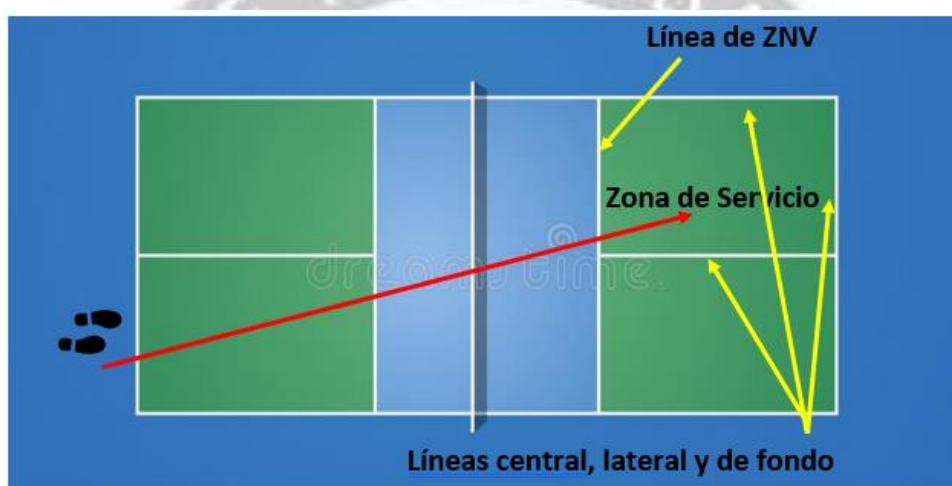
PÍLDORA FORMATIVA-IV

"EL SERVICIO"



EL SERVICIO

En *Pickleball* el servicio se realiza **desde detrás** de la línea de fondo, debe ser **cruzado** y la bola debe botar **dentro de la Zona de Servicio**, que incluye la línea lateral, la línea central y la línea de fondo, pero que **excluye la línea de la Zona de No Volea (ZNV)**.



Si en el servicio la pelota toca la red y bota correctamente en la Zona de Servicio, el juego continúa (no se repite el saque).

Si al servir, la pelota toca al restador o a su compañero, es punto para el equipo que sirve.

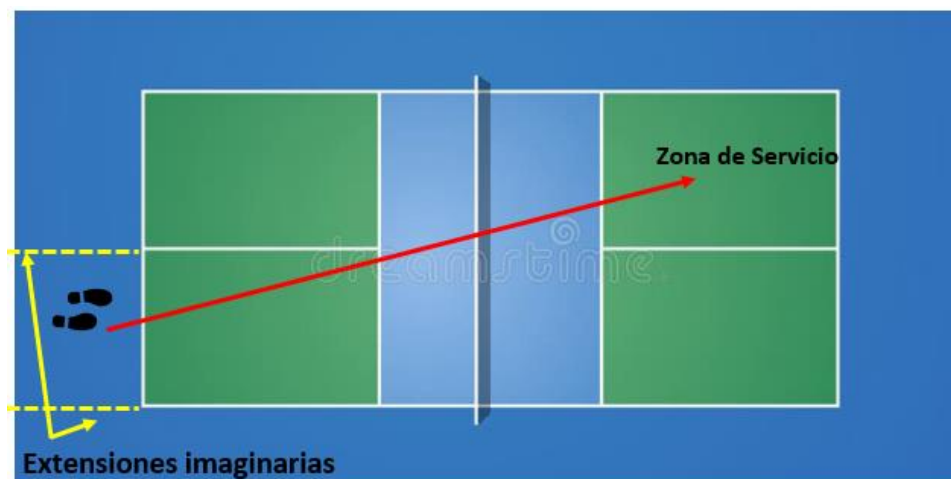
LOS PIES

.- Ninguno de los pies del servidor debe pisar la pista ni la línea de fondo.

.- Tampoco deben sobrepasar la extensión imaginaria de las líneas lateral y central.



.- En el momento del servicio, **al menos uno de los pies** debe estar en contacto con el suelo (esto impide sacar saltando).



En silla de ruedas, las ruedas traseras deben estar detrás de la línea de fondo y sin sobrepasar las líneas imaginarias.

TIPOS DE SAQUE

1.- Saque estándar, sin dejar caer la pelota

- .- El brazo del servidor debe moverse en **arco ascendente** al golpear la pelota y puede hacerse con golpe de derecha o de revés.
- .- Al golpear la pelota, el punto más alto de la cabeza de la pala no puede superar la parte más alta de la muñeca.
- .- El contacto con la pelota **no puede ser por encima de la cadera**.
- .- Si no se saca correctamente, se comete falta.



2.- Saque dejando caer la pelota

El servidor **deja caer la pelota desde su mano o pala**, desde cualquier altura, y golpea la pelota después de que ésta bote una o varias veces en el suelo, pudiendo botar en la pista o incluso tocar la línea de fondo.



La pelota simplemente **hay que dejarla caer**, no puede ser lanzada hacia arriba con la pala/mano ni ser propulsada con fuerza hacia abajo.

En este tipo de saque **no está permitido la ocultación de la pelota** con la mano o el cuerpo de forma que el oponente no la vea. Se deberá repetir el saque si, antes de restar, el restador canta que no ha podido ver cómo se soltó la pelota.

Tampoco está permitido el saque manipulando o girando la bola con la mano “para imprimirle un efecto” (no confundir con golpear la bola con efecto, que sí está permitido).

Si no se deja caer la pelota correctamente, se comete falta.

Se puede sacar con golpe de derecho o de revés.

En este tipo de saque **no existen las restricciones** de “arco ascendente”, “punto más alto de la pala” y “golpe por encima de la cadera” que se aplican en el saque estándar.

LA PUNTUACIÓN EN EL SERVICIO

Antes de realizar el saque, la puntuación debe ser **cantada de manera alta y clara** por el jugador que sirve. Si éste no pudiese, podrá ser cantada por su compañero/a.

Una vez cantada la puntuación, el servidor dispone de **10 segundos** para efectuar el saque.

No cantar la puntuación, sobrepasar el tiempo establecido para el saque o golpear la pelota mientras se está cantando la puntuación, supone cometer falta.

Antes de que se cante la puntuación, cualquier jugador puede indicar que **no está preparado** y debe mostrarlo levantando la mano/pala por encima de la cabeza o dando la espalda a la red.

Si tras haber cantado la puntuación, el equipo que sirve se da cuenta que estaba mal colocado, está permitido que se coloque correctamente. Acto seguido el servidor volverá a cantar el resultado y volverá a disponer de 10 segundos para efectuar el saque.

