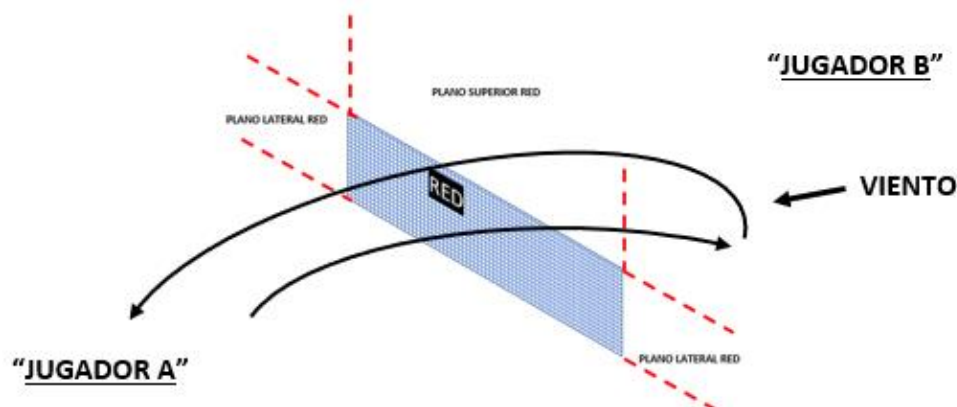


CONSULTA: "En una jugada del partido de ayer, cuando quise golpear la pelota, el viento la empujó de nuevo hacia el campo contrario y no me dio tiempo a devolver el golpe, perdiendo por tanto el punto. Es correcto ??".



Pues sí, no has llegado a tiempo de devolver el golpe y por tanto has perdido el punto. No hay posibilidad de repetir la jugada por culpa del viento → Si un "Jugador A" golpea la pelota, ésta pasa por encima de la red, **bota en el campo del "Jugador B"** y debido al efecto imprimido en el golpe (*backspin*) o por efecto del viento, **vuelve a pasar por encima de la red** y **bota en el campo del "Jugador A"** sin que el "Jugador B" la haya podido golpear, el "Jugador A" que golpeó inicialmente la pelota ganará el rally.



Este caso concreto nos lleva a comentar una **situación especial con el "Plano de la Red"**.

Si intentamos golpear una pelota que por efecto del *backspin* o del viento está volviendo hacia el otro campo, es muy probable que la lleguemos a golpear muy cerca de la red y que con la inercia del movimiento incluso **podamos llegar a atravesar el plano de la red** ... y ya sabemos que como norma general sería **FALTA atravesar el plano de la red ANTES de golpear la pelota** (No sería falta atravesarlo **DESPUÉS** de golpear la pelota).

Pero... hay una **EXCEPCIÓN !!!** a esta norma y es el caso que nos ocupa → Si un "Jugador A" golpea la pelota, ésta pasa por encima de la red, **bota en el campo del "Jugador B"** y debido el efecto del *backspin* o por efecto del viento, **vuelve a pasar por encima de la red**, el "Jugador B" **puede atravesar el plano de la red ANTES de golpear la pelota y siempre DESPUÉS de que ésta lo haya atravesado**, y por tanto **NO sería FALTA**.

En este caso excepcional sólo sería **FALTA** del "Jugador B" si éste cruza el plano de la red **ANTES de que la pelota lo haya atravesado**.